



試合名・会場・日付・コート名・何試合目を書く。



U-12 ミニバスケットボール
スコアシート 2019 記入マニュアル

大会名	NBJカップ		日付	R1 年 5 月 1 日	時間	14 : 30
スコア	チームA	8 - 4	チームB	クルーチーフ	アンパイア	
Score	33	11 - 9	27	スコアラー	タイムラー	
		7 - 7		Aスコアラー	ショットクロックオペレーター	
		7 - 7				
		(延長)				

真ん中は各クォーターの得点
四角の中には合計得点を書く。

ゲーム終了後、スコアシートの記録が
すべて書き終わってからフルネームで
①～⑥の順番に承認のサインをする。

ユニフォームの色と
チーム名を書く。

キャプテンには
大文字で (CAP)

タイム・アウトを取ったら×を書く。
使わなければ - を引いて消す。

JBAへ届けている
下3ケタの番号を書く。

背番号を書く。

クォーターごとに4個まで
のファウルを×で書く。
終了後、空ワクは消さない。

チームA:	白のベンチはTOに向かって右		タイムアウト
Team A	○○○○ ミニ (白)		① ② ③ ④ OT
	トーナメント上段・ユニフォームが白のチーム		× × × × × ×
No.	ライセンスNo.	選手氏名 Players	No. 出場時限
			① ② ③ ④
			1 2 3 4 5
1	1 1 1	○○○○ (CAP)	4
2	2 2 2	○○○○	5
3	3 3 3	○○○○	6
4	4 4 4	チームメンバーの 氏名を記入	7
5	5 5 5	○○○○	8
6	6 6 6	○○○○	9
7	7 7 7	○○○○	10
8	8 8 8	○○○○	11
9	9 9 9	○○○○	12
10	1 2 3	○○○○	13
11	4 5 6	○○○○	14
12	7 8 9	○○○○	15
13	9 8 7	○○○○	16
14	6 5 4	○○○○	17
15	3 2 1	○○○○	18
コーチ:	0 1 2	○○○○	B ₃ M ₃
A.コーチ:	3 4 5	○○○○	

- ・ディスクォリファイ退場 …… [D]
- ・コーチのテクニカル …… [C]
- ・ベンチのテクニカル …… [B]
- ・マンツーマンペナルティ …… [M]

コーチのテクニカルファウル等
はチーム・ファウルに数えない

プレイヤーやコーチのファウルを、そのつど空ワクに記号を書く。
ゲームの終わりには、使わなかった空ワクすべてに-を引いて消す。

ファウルの記号

P : パーソナル・ファウル
U : アンスポーツマンライク・ファウル
T : テクニカル・ファウル

- ファウルの記号の右下に
ファウルが起きた
クォーターの数字を書く。 P₁₂₃₄
- フリー・スローが与えられる
場合は ['] をファウルの
記号の右上に書く。 P'

例: 第1クォーターにテクニカル・ファウルを
したプレイヤーへの記号 T₁

例: 第3クォーターにフリースローが与えられるパーソナル
・ファウルをしたプレイヤーへの記号 P'₃

ランニング スコア		RUNNING SCORE	
A	B	A	B
1	1	41	41
2	2		
3	3		
4	4		
5	5		
6	6	46	46
7	7	47	47
8	8	48	48
9	9	49	49
10	10	50	50
11	11	55	55
12	12	56	56
13	13	57	57
14	14	58	58
15	15	59	59
16	16	64	64
17	17	65	65
18	18		
19	19		
20	20		
21	21		
22	22		
23	23		
24	24	104	104
25	25	105	105
26	26		
27	27		
28	28		
29	29		
30	30	110	110
31	31	111	111
32	32	112	112
33	33	113	113
34	34	114	114
35	35	115	115
36	36		
37	37		
38	38		
39	39		
40	40		

フィールド・ゴール
得点したチームのランニング・
スコアからの数字を / で消す。
となりのらんに得点をした
選手の背番号を書く。

フリースロー
得点したチームのランニング・
スコアからの数字を ● で消す。
となりのらんに得点をした
選手の背番号を書く。

クォーター・延長終了
各クォーター・各延長時限の
終わりに各チームの最後の
得点を ○ で囲む。
わくの下に 1本の横線を引く。

誤って自チームのバスケット
にゴールした場合
得点したチームのランニング・
スコアからの数字を / で消す。
となりのらんに ▲ を書く。

ゲームの終了
合計得点を ○ で囲む。
わくの下に 2本の横線を引く。
その下の使わなかったわくに
左上から右下へのナナメ線
を引く。

勝利チーム	勝ったチーム名と 終了時間を記入
試合終了時間	